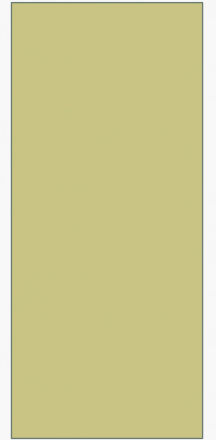


GRAPHIC USER INTERFACE (GUI)

ACHMAD BASUKI



GUI

- Sebuah bentuk IMK yang menggunakan window, icon dan menu dengan lebih mengutamakan pemakaian mouse.
- Sebuah bentuk antarmuka yang lebih banyak menggunakan grafik/gambar dibandingkan teks.
- GUI menggunakan kombinasi teknologi dan perangkat2 dalam sebuah platform dimana user dapat melakukan tugasnya dalam menghasilkan informasi

GUI PADA WINDOWS



GUI PADA WINDOWS-FEDORA



GUI PADA MAC



KOMPONEN GUI

- Visual Language
- WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointing device)
- Windowing System
- Desktop management
- Skin

VISUAL LANGUAGE

- Unit visual dalam bentuk garis dan tanda yang dibangun ke dalam bentuk yang bermakna dan terstruktur.
- Perhatian dalam visual language:
 - Imaging in the mind
 - Meaning and expression
 - Perception
 - Innate structures in the brain
 - Visual thinking
 - Graphicacy

VISUAL LANGUAGE IMAGE IN MIND

- Gambar membawa sebuah perasaan (*feel*) dan kesan (*impressive*) bagi yang melihatnya.



VISUAL LANGUAGE MEANING & EXPRESSION

- Gambar mempunyai makna dan ekspresi bagi yang melihatnya.



VISUAL LANGUAGE PERCEPTION

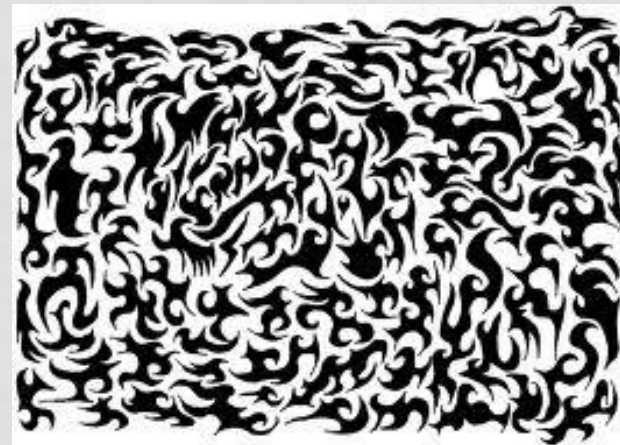
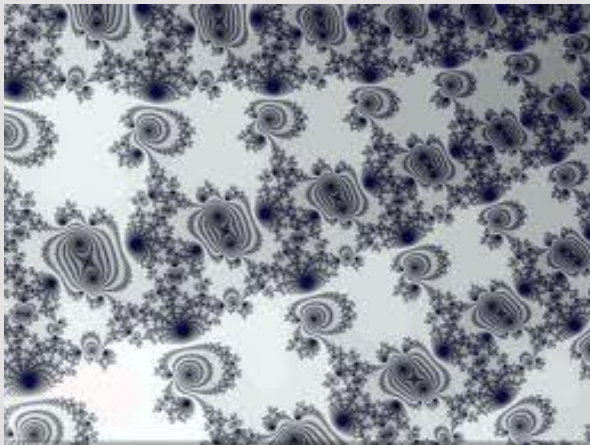
- Gambar membawa persepsi yang berbeda pada setiap orang yang melihatnya.



VISUAL LANGUAGE

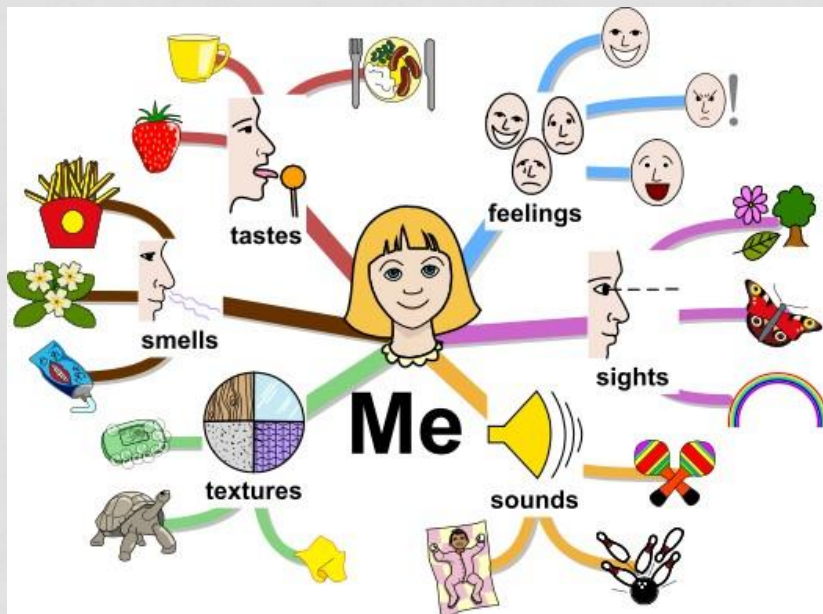
INNATE STRUCTURES IN THE BRAIN

- Persepsi sebuah bentuk merupakan salah satu fitur dari struktur
- Mata cenderung untuk menyatukan titik-titik ke dalam bentuk-bentuk tertentu sesuai persepsinya.



VISUAL LANGUAGE VISUAL THINKING

- Manusia memiliki kapasitas bawaan untuk pemodelan kognitif, dan ekspresinya melalui sketsa, menggambar, dan memerankan.



VISUAL LANGUAGE GRAPHICACY

- Pengembangan aspek visual dari bahasa komunikasi.



WIMP

- WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointing devices) adalah elemen-elemen dasar dari GUI.
- Windows menunjukkan wilayah kerja yang aktif, dengan sistem ini memungkinkan adanya **multi-tasking**.
- Icons adalah gambar yang menunjukkan operasional dengan bahasa yang lebih mudah dimengerti oleh semua kalangan.
- Menus adalah daftar operasional
- Pointing devices menunjukkan kursor dan penggerakannya (mouse, touch-screen, lightpen).

CONTOH ELEMEN GUI PADA IPHONE



CONTOH ELEMEN GUI PADA IPHONE



BEBERAPA APLIKASI GUI

- Automated teller machines (ATM)
- Point-Of-Sale touchscreens at restaurants
- **Self-service checkouts** used in a retail store
- Airline self-ticketing and check-in
- Information kiosks in a public space, like a train station or a museum
- Monitors or control screens in an embedded industrial application which employ a **real time operating system** (RTOS).

SELF-SERVICE CHECKOUTS



REAL TIME OPERATING SYSTEM



GUI DI MASA DEPAN

- Salah satu eksplorasi GUI adalah penggunaan navigasi 3D
- Pemakaian computer vision, sensor dan signal processing menuju ke bentuk virtual reality.



TERIMA KASIH