



# MORPHING

**Achmad Basuki**  
**Politeknik Elektronika Negeri Surabaya**  
**PENS-ITS**  
**Surabaya 2002**

# Materi

- ◆ Pengertian Morphing
- ◆ Interpolasi Linier
- ◆ Morphing 2D
- ◆ Morphing 3D



# MORPHING

- ◆ **Morphing adalah perubahan bentuk obyek gambar secara bertahap.**
- ◆ **Morphing merupakan salah satu teknik yang banyak digunakan dalam dunia entertainment karena efek dari morphing ini sangat menarik untuk diamati**
- ◆ **Morphing memerlukan dua gambar, yaitu gambar awal dan gambar akhir.**
- ◆ **Morphing digunakan untuk membuat gambar yang merupakan gambar perubahan setiap satuan waktu dari gambar asal ke gambar hasil.**
- ◆ **Morphing secara sederhana dapat dilakukan dengan menggunakan interpolasi linier**



# Contoh Morphing

