
TEORI GAME COMBINATORIAL

Achmad Basuki

MATERI

- Pengertian Teori Game
 - Bentuk Strategi Sebuah Game
 - Matrix Games
 - Prinsip Pertidaksamaan
 - Menyelesaikan Game Terbatas
 - Bentuk-Bentuk Lanjut dari Game
 - Game Rekursif dan Stokastik
 - Game Tidak Terbatas
-

BENTUK STRATEGI SEBUAH GAME

- Bentuk Strategi
 - Genes tau Ganjil
 - Strategi Murni dan Strategi Campuran
 - Teori Minimax
-

MATRIKS GAMES (DOMINATION)

- Titik Pelana
 - Solusi dari 2×2 Matriks Games
 - Menghapus Strategi Dominasi
 - Menyelesaikan Games $2 \times n$ dan $m \times 2$
 - Latin Square Games
-

PRINSIP PERTIDAKSAMAAAN

- Teori Equilibrium
 - Matrik Game NonSingular
 - Game Diagonal
 - Game Segitiga
 - Game Simetrik
 - Invariants
-

MENYELESAIKAN GAME TERBATAS

- Respon Terbaik
 - Nilai Rendah dan Tinggi pada Game
 - Invarians di dalam Perubahan Lokasi dan Skala
 - Pengurangan Masalah Linear Programming
 - Metode Pivot Untuk Penyelesaian Game
 - Contoh Numerik
 - Solusi Pendekatan: Fictitious Play
-

BENTUK LANJUT DARI GAMES

- Tree
 - Basic Endgame di dalam Poker
 - Khun Tree
 - Representasi Bentuk Strategi Game dalam Bentuk Lanjut
 - Penyederhanaan Bentuk Game
 - Game dari Informasi Sempurna
 - Strategi Perilaku
-

GAME REKURSIF & STOKASTIK

- Matriks Game dengan Game sebagai komponen
 - Game Multistage
 - Game Rekursif
 - Gerakan Stokastik dalam Game
 - Game Stokastik
 - Solusi Pendekatan
-

GAMES TIDAK TERBATAS

- Teori Minimax pada Game Semi Terbatas
 - Game Kontinu
 - Game Concave dan Convex
 - Penyelesaian Game
 - Bent $[0, 1]$ pada Game Poker
-